

Spis treści

Wstęp	5
Padlet – tablice wirtualne	9
LearningApps – interaktywne materiały dydaktyczne	21
Graficzna wizualizacja wyrazów – chmury wyrazowe	55
Easel.ly – infografika – aktywizujące środowisko edukacyjne	67
Wizer.Me	87
Audiodeskrypcja w nauczaniu – platforma ClipFlair	125
Zakończenie	149
Bibliografia	151